

TRES EN RAYA

EL CASTILLAR

*Campeonato de
Multijuegos*

Uriandia

EL CASTILLAR

TRES EN RAYA

Reglas del Juego para:

2 JUGADORES

3 JUGADORES

4 JUGADORES

5 JUGADORES

6 JUGADORES

7 JUGADORES

8 JUGADORES

9 JUGADORES

10 JUGADORES



TRES EN RAYA

Reglas del Juego
2 JUGADORES

EL JUEGO

- El juego del Tres en Raya es un juego de mesa en el que, para poder jugar, requiere:
 - ❖ Un tablero de 9 casillas (3x3).
 - ❖ 10 fichas de dos colores a elegir (rojas y blancas).

ANTES DE JUGAR

- Primeramente, cada jugador elegirá el color que desee para que pueda obtener las 5 fichas de ese color. Si hay discusión por un color, se la jugarán a los dados. El que obtenga una mayor puntuación tras sumar la tirada de dos dados, será el que elija color.
- Antes de empezar, cada jugador dejará sus fichas junto al tablero. Cada jugador utilizará solamente 3 fichas del color que haya elegido.
- Tras realizar el sorteo, hacer el calendario de partidas, y después de saber quiénes se enfrentan, hay que decidir quién empieza poniendo ficha.
- Para el saque inicial, se decidirá mediante el juego de los dados. El que obtenga una mayor puntuación tras sumar la tirada de dos dados, será el que comience sacando. Si hay empate hay que lanzar de nuevo.

CÓMO JUGAR

- Cada jugador, en su turno correspondiente, colocará una ficha en la casilla que desee, siempre y cuando ésta esté vacía, de tal manera que al final de la ronda, sus tres fichas formen una línea de 3, ya sea en horizontal, vertical o diagonal.

SITUACIONES

- Una vez puestas las tres fichas de cada uno, y no haber logrado el objetivo, el que tenga el turno tendrá que quitar una de sus fichas y ponerla en otra casilla.
- A continuación, su adversario hará lo mismo. Y así, sucesivamente, habrá un baile de movimientos en un "Quita y pon" hasta que alguno consiga el objetivo.

RESTRICCIONES

- Cuando un jugador haya colocado su ficha en la casilla deseada, ésta será inamovible, y pasará el turno al siguiente. Como excepción, sólo podrá cambiar de ficha, cuando sus dedos sigan sujetando dicha ficha, por lo que la volvería a colocar en la casilla de origen. Pero, en el momento que los despegas, se acabó el turno.

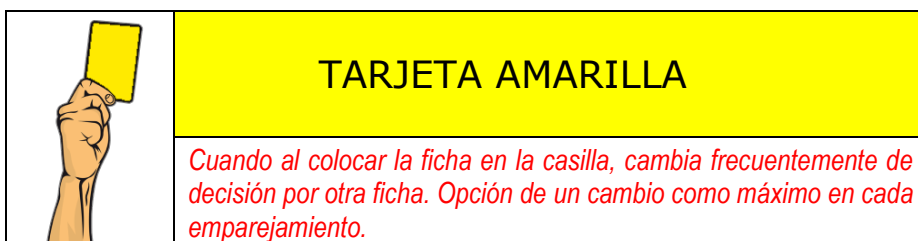
OBJETIVO

- La partida la gana el que consiga hacer una línea con sus 3 fichas (Tres en Raya).
- El juego se termina cuando, tras varias rondas (entre 3 y 5 partidas), un jugador consiga 3 victorias.
- Por cada ronda que gane un jugador, sumará una Estrellita.

PUNTUACIÓN

- Para saber cómo hacer el cuadro clasificatorio y el reparto de puntos, seguir leyendo el apartado correspondiente de las reglas del juego para 3-4-5 jugadores.
- Para saber cómo hacer el cuadro clasificatorio y el reparto de puntos tras disputarse la final, seguir leyendo el apartado correspondiente de las reglas del juego para 6-8-10 jugadores.

SANCIONES



(*) Excepciones en la Fase Previa de 6, 8 ó 10 Jugadores:

- *El juego se divide en 5 rondas.*
- *Por cada ronda que gane un jugador, sumará una Estrellita.*
- *En esta modalidad, cada jugador lo hará con sus 4 ó 5 fichas, por lo que, una vez completado el tablero y no haber conseguido hacer Línea de Tres, la partida se declararía nula ya que no habría la opción del "Quita y pon".*
- *Tras jugarse las cinco rondas, y haberse dado los casos de victorias y partidas nulas, perfectamente los contendientes podrían terminar empatados.*
- *Al ser esto una Fase Previa, el jugar con un determinado número de rondas y disputarlas sin la opción del "Quita y pon", tiene como finalidad el agilizar el juego.*
- *Para saber cómo hacer el cuadro clasificatorio y el reparto de puntos, seguir leyendo el apartado correspondiente de las reglas del juego para 6-8-10 jugadores.*

(*) Excepciones en la Fase Previa de 7 ó 9 Jugadores:

- *El juego se divide en 3 rondas.*
- *Por cada ronda que gane un jugador, sumará una Estrellita.*
- *Tras disputarse las dos primeras rondas, se jugará una o dos rondas más, según en los siguientes casos:*
 1. *Si tras 2 rondas, el resultado es 2-0, se decidirá en la última ronda:*
 - a) *Si del 2-0 pasa al 2-1, habría que jugar otra ronda.*
 - *Si del 2-1 acaban 3-1, acabará así el juego.*
 - *Si del 2-1 acaban 2-2, terminarán empatados.*
 - b) *Si del 2-0 pasa al 3-0, acabará así el juego.*
 2. *Si tras 2 rondas, el resultado es 1-1, se decidirá en la última ronda.*
- *Al ser esto una Liga, el jugar con un determinado número de rondas tiene como finalidad evitar que se alargue en exceso la competición.*
- *Para saber cómo hacer el cuadro clasificatorio y el reparto de puntos, seguir leyendo el apartado correspondiente de las reglas del juego para 7-9 jugadores.*

- El juego del Tres en Raya es un juego de mesa en el que participan 2 jugadores mientras que el resto espera su turno.
- El formato de juego es mediante liguilla, enfrentándose todos contra todos, como en el fútbol.
- Para conocer las reglas del juego, hay que leer el capítulo para **2 jugadores**.

.....



- Cuando ya han jugado todos contra todos, se decidirá a modo de **clasificación** general de liga, como en el baloncesto.
- El cuadro clasificatorio se compone de:
 - J: Partidas Jugadas
 - G: Partidas Ganadas (1 pto./victoria)
 - P: Partidas Perdidas (0 ptos./derrota)
 - F: Rondas ganadas
 - C: Rondas perdidas
 - Ptos.: Puntos sumados
 - +/-: Diferencia rondas ganadas/perdidas

DESEMPATE

- Si se diese el caso de empate a puntos, se resolvería en este orden:
 - 1) Mayor diferencia (+/-)
 - 2) Más rondas ganadas (F)
 - 3) Por orden alfabético (si fuese intrascendente)
 - 4) Menos sanciones (Juego Limpio – Fair Play)
 - 5) Aplicarle el average particular entre los implicados
- Si tras analizar el average del punto 5, persistiese el empate porque haya más de dos jugadores implicados, en ese momento se analizaría y estudiaría el caso.

PUNTUACIÓN FINAL

- La puntuación final del podio (3 jugadores):

	ORO	5 ptos.
	PLATA	2 ptos.

- La puntuación final del podio (4 ó 5 jugadores):

	ORO	5 ptos.
	PLATA	3 ptos.
	BRONCE	1 pto.

- El juego del Tres en Raya es un juego de mesa en el que participan 2 jugadores mientras que el resto espera su turno.
- Antes que nada, para evitar jugar una gran cantidad de partidas, se realizará una Fase Previa clasificatoria. Para ello, se creará una fase de grupos, mediante sorteo, y formada de la siguiente manera:
 - o Si participan 6 jugadores, se harán dos grupos de 3 jugadores
 - o Si participan 8 jugadores, se harán dos grupos de 4 jugadores
 - o Si participan 10 jugadores, se harán dos grupos de 5 jugadores
- Para esta **Fase Previa** se usan las mismas reglas del juego para **2 jugadores**, pero usando el apartado **Excepciones**.

.....

- Cuando ya han jugado los dos grupos enfrentándose todos contra todos, la Fase Previa se decidirá a modo de **clasificación** general de liga, como en el fútbol.
- El cuadro clasificatorio se compone de:
 - o J: Partidas Jugadas
 - o G: Partidas Ganadas (3 ptos./victoria)
 - o E: Partidas Empatadas (1 pto./empate)
 - o P: Partidas Perdidas (0 ptos./derrota)
 - o F: Rondas ganadas
 - o C: Rondas perdidas
 - o Ptos.: Puntos sumados
 - o +/-: Diferencia rondas ganadas/perdidas
- Los dos mejores clasificados de cada grupo de esta Fase Previa, disputarán la final.

DESEMPATE

- Si se diese el caso de empate a puntos, se resolvería en este orden:
 - o 1) Mayor diferencia (+/-)
 - o 2) Más rondas ganadas (F)

- 3) Más partidas ganadas (G)
 - 4) Por orden alfabético (si fuese intrascendente)
 - 5) Menos sanciones (Juego Limpio – Fair Play)
 - 6) Aplicarle el average particular entre los implicados
- Si tras analizar el average del punto 6, persistiese el empate porque haya más de dos jugadores implicados, en ese momento se analizaría y estudiaría el caso.

FASE FINAL

- Para esta **Fase Final** (también se enfrentan todos contra todos) se usan las mismas reglas del juego para **2 jugadores**, sin excepciones.

.....

- Cuando ya han jugado todos contra todos, la Fase Final se decidirá a modo de **clasificación** general de liga, como en el baloncesto.
- El cuadro clasificatorio se compone de:
- J: Partidas Jugadas
 - G: Partidas Ganadas (1 pto./victoria)
 - P: Partidas Perdidas (0 ptos./derrota)
 - F: Rondas ganadas
 - C: Rondas perdidas
 - Ptos.: Puntos sumados
 - +/-: Diferencia rondas ganadas/perdidas

DESEMPATE

- Si se diese el caso de empate a puntos, se resolvería en este orden:
- 1) Mayor diferencia (+/-)
 - 2) Más rondas ganadas (F)
 - 3) Por orden alfabético (si fuese intrascendente)
 - 4) Menos sanciones (Juego Limpio – Fair Play)
 - 5) Aplicarle el average particular entre los implicados
- Si tras analizar el average del punto 5, persistiese el empate porque haya más de dos jugadores implicados, en ese momento se analizaría y estudiaría el caso.

PUNTUACIÓN FINAL

- La puntuación final del podio:

	ORO	5 ptos.
	PLATA	3 ptos.
	BRONCE	2 ptos.
	Cuarto	1 pto.

- Además, el campeón de cada grupo sumará 1 punto extra para la general.

- El juego del Tres en Raya es un juego de mesa en el que participan 2 jugadores mientras que el resto espera su turno.
- El formato de juego es mediante liguilla, enfrentándose todos contra todos, como en el fútbol.
- Para conocer las reglas del juego, hay que leer el capítulo para **2 jugadores**, pero usando el apartado **Excepciones**.

.....

- Cuando ya han jugado todos contra todos, se decidirá a modo de **clasificación** general de liga, como en el fútbol.
- El cuadro clasificatorio se compone de:
 - J: Partidas Jugadas
 - G: Partidas Ganadas (3 ptos./victoria)
 - E: Partidas Empatadas (1 pto./empate)
 - P: Partidas Perdidas (0 ptos./derrota)
 - F: Rondas ganadas
 - C: Rondas perdidas
 - Ptos.: Puntos sumados
 - +/-: Diferencia rondas ganadas/perdidas

DESEMPATE

- Si se diese el caso de empate a puntos, se resolvería en este orden:
 - 1) Mayor diferencia (+/-)
 - 2) Más rondas ganadas (F)
 - 3) Más partidas ganadas (G)
 - 4) Por orden alfabético (si fuese intrascendente)
 - 5) Menos sanciones (Juego Limpio – Fair Play)
 - 6) Aplicarle el average particular entre los implicados
- Si tras analizar el average del punto 6, persistiese el empate porque haya más de dos jugadores implicados, en ese momento se analizaría y estudiaría el caso.

PUNTUACIÓN FINAL

- La puntuación final del podio:

	ORO	5 ptos.
	PLATA	3 ptos.
	BRONCE	1 pto.

- Ejemplo de Clasificación de Liga para 3, 4 ó 5 jugadores:

5 Jugadores	Pos.	Jugador/a	J	G	P	F	C	Ptos.	+/-
	1.	DEGENERADO	4	4	0	12	4	4	8
	2.	EMBUSTERO	4	3	1	10	6	3	4
	3.	FRACASADA	4	2	2	9	9	2	0
	4.	GILIPOLLAS	4	1	3	7	11	1	-4
	5.	HORTERA	4	0	4	5	12	0	-7

CLASIFICACIÓN

- Ejemplo de Clasificación de Liga para 6, 8 ó 10 jugadores:

5 Jugadores	Pos.	Jugador/a	Ptos.	A LA FINAL	Pos.	Jugador/a	Ptos.
	1.	DEGENERADO	10		1.	IMBÉCIL	12
	2.	EMBUSTERO	8		2.	JOROBADO	9
	3.	FRACASADA	4		3.	LERDA	6
	4.	GILIPOLLAS	2		4.	MANGARRÁN	3
	5.	HORTERA	1		5.	NEANDERTAL	0
Grupo A				Grupo B			

CLASIFICACIÓN

- Ejemplo de Clasificación de Liga de la Final a 4:

4 Jugadores	Pos.	Jugador/a	J	G	P	F	C	Ptos.	+/-
	1.	DEGENERADO	3	3	0	9	2	3	7
	2.	EMBUSTERO	3	2	1	8	6	2	2
	3.	IMBÉCIL	3	1	2	5	8	1	-3
	4.	JOROBADO	3	0	3	1	9	0	-8

CLASIFICACIÓN

- Ejemplo de Clasificación de Liga para 7 ó 9 jugadores:

9 Jugadores	Pos.	Jugador/a	J	G	E	P	F	C	Ptos.	+/-
	1.	DEGENERADO	8	6	2	0	22	10	20	12
	2.	EMBUSTERO	8	6	1	1	21	11	19	10
	3.	FRACASADA	8	5	1	2	19	13	16	6
	4.	GILIPOLLAS	8	5	0	3	18	14	15	4
	5.	HORTERA	8	4	1	3	17	15	13	2
	6.	IMBÉCIL	8	4	0	4	16	16	12	0
	7.	JOROBADO	8	2	3	3	15	17	9	-2
	8.	LERDA	8	1	2	5	12	20	5	-8
	9.	MANGARRÁN	8	0	1	7	9	23	1	-14