

# BINGO

EL CASTILLAR

*Campeonato de  
Multijuegos*

Uriandia

EL CASTILLAR  
**BINGO**

---

Reglas del Juego para:

**2 JUGADORES**

**3 JUGADORES**

**4 JUGADORES**

**5 JUGADORES**

**6 JUGADORES**

**7 JUGADORES**

**8 JUGADORES**

**9 JUGADORES**

**10 JUGADORES**



# BINGO

*Reglas del Juego*  
De 3 a 10 JUGADORES

---

## EL JUEGO

- El juego del Bingo es un juego de azar en el que, para poder jugar, requiere:
  - ❖ Un bombo virtual con 99 bolas.
  - ❖ 36 tarjetas de 9 colores diferentes (negro, naranja, amarillo, rosa, rojo, verde, morado y dos clases de azul). Las tarjetas "cartones" tienen 27 casillas cada una (15 ocupadas por los números).
  - ❖ Fichas o lápices, para marcar o tachar los números.

## ANTES DE JUGAR

- Primeramente, cada jugador elegirá dos cartones del color o colores que quiera.
- Una vez que están todos los jugadores colocados alrededor de la mesa, y preparados con la ficha o lápiz para marcar, será el momento de poner en marcha el contador de números aleatorios.

## CÓMO JUGAR

- Para empezar a jugar, se pondrá en marcha el contador de números aleatorios, a modo de bombo para sorteos, pero de forma virtual.
- El juego consiste en ir tachando/tapando los números que van saliendo, y esperar a que la suerte acompañe para que se completen los dos cartones.
- El árbitro llevará la cuenta y apuntará los números que van saliendo para, posteriormente, comprobarlo cuando alguien complete el juego.
- Un cartón tiene tres filas horizontales, compuesto por nueve casillas, y en cinco de ellas están impresas las cifras. Cuando una fila se completa, se habrá hecho Línea. El primero que lo consiga, debe gritar "*Línea*", por lo que el juego se pausará y se comprobará la veracidad de los números. Si todo está correcto, el jugador sumará una Estrellita.
- A partir de ese momento, cualquier jugador que haga línea no tendrá opción a cantarlo, por lo que tendrá que concentrarse en buscar el Bingo completando sus dos cartones.
- El jugador que complete los dos cartones, habrá hecho Bingo, por lo que tendrá que gritar "*Bingo*". Nuevamente, el juego se pausará y se comprobará la veracidad de los

números. Si todo está correcto, el jugador se proclamará ganador del juego. Además, sumará una Estrellita.

## SITUACIONES


- El resto de jugadores que no hayan completado sus cartones, reanudarán el juego y seguirán jugando para saber quién es el siguiente en gritar "Bingo". El que lo haga, se hará lo mismo de antes, y será el subcampeón del juego, pero ya no obtendrá Estrellita.
- Y así, sucesivamente, los jugadores van terminando y se va completando la clasificación.
- Si al mismo tiempo, dos o más jugadores cantan "Línea" o "Bingo", el ganador será el primero que lo grite. De esta manera se premia la rapidez, los reflejos y el estar muy atento a todo.

## OBJETIVO


- El objetivo del juego es completar los dos cartones y gritar "Bingo" antes de que lo haga otro. El que lo consiga será el ganador.
- El haber logrado una Estrellita por haber hecho Línea, no da ningún privilegio para ganar el juego.

## PUNTUACIÓN FINAL

- La puntuación final del podio (3 jugadores):

	<b>ORO</b>	<b>5</b> ptos.
	<b>PLATA</b>	<b>2</b> ptos.

- La puntuación final del podio (4 ó más jugadores):

	<b>ORO</b>	<b>5</b> ptos.
	<b>PLATA</b>	<b>3</b> ptos.
	<b>BRONCE</b>	<b>1</b> pto.

## SANCIONES

	 <b>TARJETA NEGRA</b>
<b>-1 PUNTO EN EL TORNEO</b>	

## BINGO

## Números

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	L