

CARTAS

EL CASTILLAR

*Campeonato de
Multijuegos*

Uriandia

EL JUEGO

- En todos los juegos se utilizará la baraja española, compuesta por 40 cartas. Esta, a su vez, está dividida en 4 palos (oros, copas, espadas y bastos).
- Los juegos que hay disponibles son los siguientes:
 - o 1) Brisca
 - o 2) Chúpate Dos
 - o 3) Escoba
 - o 4) Cuadrado
 - o 5) Cinquillo
 - o 6) Seis Cabrón
 - o 7) Chinchón
 - o 8) Relojito
 - o 9) Burro
 - o 10) 7 y Media

OBJETIVO





- Más o menos y de forma resumida, el juego de cartas se divide en ocho juegos, que a su vez, cada juego se divide en varias rondas, cada ronda que gane un jugador conseguirá una Estrellita, y por cada juego que gane conseguirá un Quesito.
- El objetivo principal del juego de Cartas es obtener la mayor cantidad de Quesitos.
- Las reglas de los juegos, y las posibles sanciones, aparecen en el manual de cada juego.

LOS JUEGOS

- En todos los juegos, el primero en repartir será el jugador de mayor edad.
- Según el número de jugadores que participen, por ejemplo, entre 3 y 5, se cambiarían unos juegos por otros dependiendo del formato de cada juego. En el caso de 4 jugadores, "Cinquillo" y "Seis Cabrón" se decidirían a sorteo.
- Si por el contrario hubiese 6 o más jugadores, se realizaría previamente una fase de grupos, para luego disputarse una final. Además, habría una disminución de juegos, o se cambiarían, sortearían, etc. según los siguientes casos:

3 Jugadores	4 Jugadores	5 Jugadores
x8 Juegos	x8 Juegos	x8 Juegos
Brisca	Brisca	Brisca
Chúpate Dos	Chúpate Dos	Chúpate Dos
Escoba	Escoba	Escoba
Cuadrado	Cuadrado	Cuadrado
Cinquillo	Cinquillo	Cinquillo
Seis Cabrón	Seis Cabrón	Seis Cabrón
Chinchón	Chinchón	Chinchón
Relojito	Relojito	Relojito
Burro	Burro	Burro
7 y Media	7 y Media	7 y Media

6 Jugadores	7 Jugadores	8 Jugadores	9 Jugadores	10 Jugadores
x6 Juegos	x5 Juegos	x5 Juegos	x4 Juegos	x4 Juegos
Brisca	Brisca	Brisca	Brisca	Brisca
Chúpate Dos	Chúpate Dos	Chúpate Dos	Chúpate Dos	Chúpate Dos
Escoba	Escoba	Escoba	Escoba	Escoba
Cuadrado	Cuadrado	Cuadrado	Cuadrado	Cuadrado
Cinquillo	Cinquillo	Cinquillo	Cinquillo	Cinquillo
Seis Cabrón	Seis Cabrón	Seis Cabrón	Seis Cabrón	Seis Cabrón
Chinchón	Chinchón	Chinchón	Chinchón	Chinchón
Relojito	Relojito	Relojito	Relojito	Relojito
Burro	Burro	Burro	Burro	Burro
7 y Media	7 y Media	7 y Media	7 y Media	7 y Media

- Los juegos de la casilla verde ; el "Cinquillo" y el "Seis Cabrón", se sortean para saber con cual se va a jugar. Los de las casillas azulonas , se sortean con el resto de azulitos . Si tras el sorteo de azules, salen elegidos los dos juegos de las casillas azulonas , se volvería a sortear entre los dos juegos para saber cuál sería el elegido, o mezclarlos como un único juego, es decir, en la Fase Previa uno y en la Final el otro.
- Además, con este formato de fases previas, se pueden conseguir puntos extra para sumarlos a la clasificación general del torneo. Todo esto se explica en el apartado adecuado de cada juego.

- El juego del "Burro" es el único juego de cartas que es inamovible y siempre será el último para jugarse, excepto si la cifra de jugadores aumentara a 11, se estudiaría en su momento.
- Por otro lado, el juego de las "7 y Media" se utilizaría en caso de empate a Quesitos.
- En la mayoría de estos juegos de cartas, dentro de las reglas de cada juego, aparece un apartado donde indica el número de rondas a disputar (los que tengan ya preestablecido un número determinado de rondas), y también un número de rondas adicionales. La explicación de esto es por las siguientes razones: *que la partida ha durado poco tiempo, ha sido amena y entretenida pero corta, de que tuviesen la sensación de que todavía es pronto para marcharse y desearían hacer un par de rondas más, etc.*
- Cuando el juego se encuentre a falta de dos rondas para terminar, se propondrá que... cuando finalice el juego, añadirle varias rondas más. Lo que se decida, todos tienen que estar de acuerdo. Si se decide que sí, se jugará las dos rondas que faltan, más las del añadido. Si se decide que no, terminará en la ronda estipulada.
- Una vez acabado el juego, se propondrá nuevamente la idea de continuar, pero en este caso, sólo tiene la palabra el ganador del juego, que es al que le peligrará más su victoria. Si decide que sí, se jugarán las rondas suplementarias establecidas.

SANCIONES

- El jugador sancionado, tras recibir 3 cartulinas amarillas dentro de un juego, automáticamente recibiría la tarjeta negra. Esta tarjeta está explicada dentro de cada juego, en el apartado Sanciones.
- Aunque todos los juegos están englobados por el propio juego de Cartas, cada juego, individualmente, es independiente de los demás, por lo que en cada juego, se empieza limpio de tarjetas, y sólo es acumulable en el cómputo global del torneo.

PUNTUACIÓN FINAL

- La puntuación final del podio (3 jugadores):

	ORO	10 ptos.
	PLATA	2 ptos.

- La puntuación final del podio (4 o más jugadores):

	ORO	10 ptos.
	PLATA	3 ptos.

	BRONCE	1 pto.
--	---------------	---------------